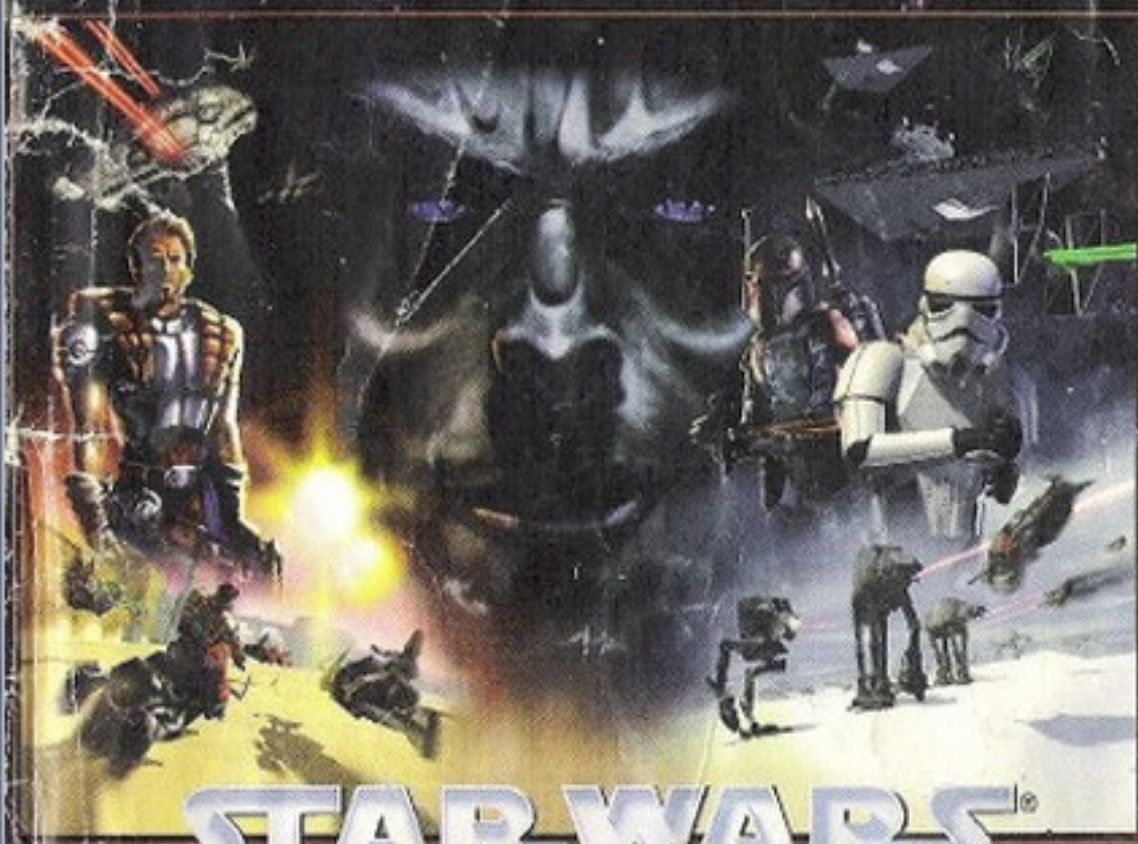


Star Wars - Shadows of the Empire

NUS-P-NSWP-NEU4

MODE D'EMPLOI  
LIBRETTO DI ISTRUZIONI  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
HANDLEIDING



# STAR WARS<sup>®</sup>

## SHADOWS OF THE EMPIRE<sup>™</sup>

Scanné par JP88

<http://www.emulation64.fr>



NINTENDO<sup>64</sup>



## TABLE DES MATIERES



Pour jouer ..... 5



La Bataille de Hoth ..... 6

Evasion d'Echo-Base ..... 7



Poursuite dans les astéroïdes/  
Entrepôt d'Ord Mantell ..... 8

Spatioport de Gall/  
Mos Eisley et le canyon du Mendiant ..... 9



Cargo Impérial Suprosa/  
Egouts de la Cité Impériale ..... 10

Palais de Xizor/  
Bataille du Skyhook ..... 11



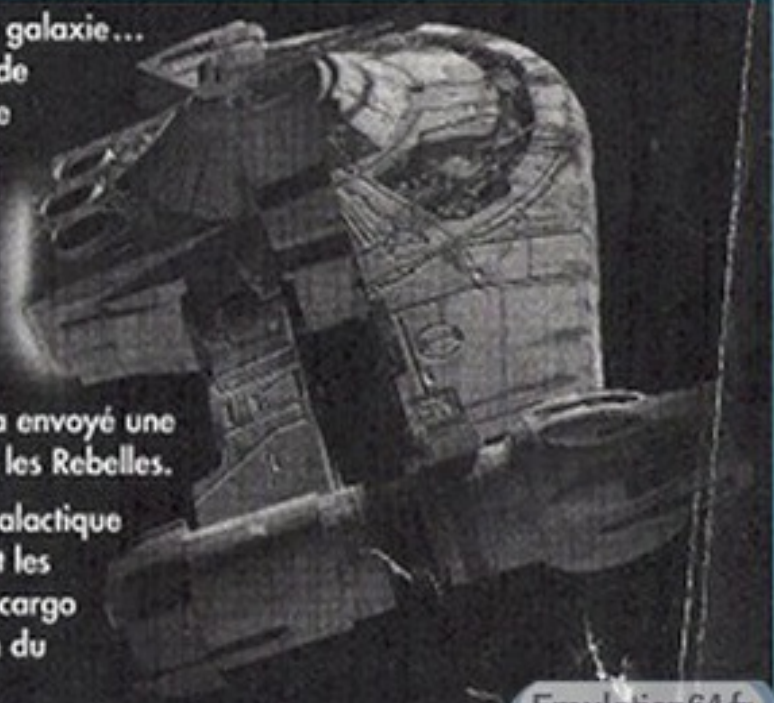
Arsenal et objets de Dash ..... 12

Gardiens ..... 13

Une terrible crise ravage la galaxie...  
Inlassablement, les sondes de  
l'Empire recherchent la base  
secrète des Rebelles,  
après avoir découvert leur  
avant-poste sur Hoth, la  
planète de glace.

Le terrible Darth Vader,  
dont le seul but est de  
retrouver Luke Skywalker, a envoyé une  
partie de sa flotte affronter les Rebelles.

Alors qu'une bataille intergalactique  
se prépare entre l'Empire et les  
Rebelles, la silhouette d'un cargo  
solitaire se dessine non loin du  
système de Hoth...



Emulation64.fr



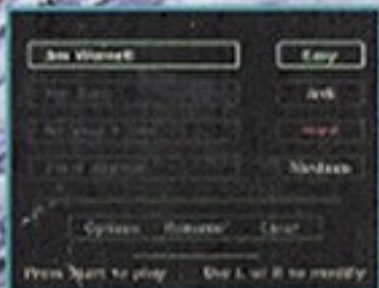
## POUR JOUER...

Introduisez la cartouche *Star Wars - Shadows of the Empire* dans votre console Nintendo<sup>64</sup> et mettez celle-ci sous tension (interrupteur sur ON). Quand l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton START. L'écran suivant s'affiche.



### Commencer une partie

Vous devez avant tout choisir un des quatre fichiers sauvegardés, puis appuyez sur START. Ensuite, inscrivez votre nom et choisissez «end» (fin). Par défaut, le jeu est réglé sur le niveau de difficulté moyen. Pour changer de niveau, actionnez le stick ou la manette multidirectionnelle vers le haut ou le bas. Appuyez sur START pour commencer à jouer.



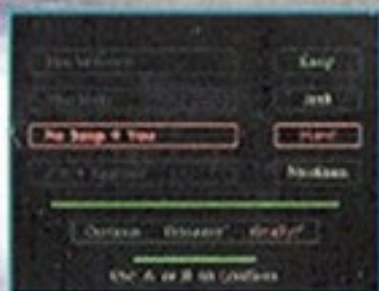
### Inscrire ou changer un nom

Pour changer le nom inscrit par défaut, appuyez sur le bouton L ou R, mettez «Rename» (renommer) en surbrillance à l'aide du stick multidirectionnel, puis appuyez sur le bouton A ou B pour confirmer. Choisissez les lettres désirées, puis appuyez sur le bouton A ou B pour confirmer chaque sélection. Appuyez sur le bouton L ou R pour passer des majuscules aux minuscules.



### Effacer des données sauvegardées

Pour effacer une partie sauvegardée, mettez le fichier en surbrillance avec le stick ou la manette multidirectionnelle et appuyez sur le bouton L ou R. Puis sélectionnez «Clear» (effacer). Appuyez deux fois sur A ou B pour confirmer. Sélectionnez «Cancel» à l'aide du stick ou de la manette multidirectionnelle pour annuler.





## LA BATAILLE DE HOTH

### Objectif:

Détruire les sondes impériales, les AT-ST et les AT-AT, pour permettre à l'Alliance d'avoir le temps nécessaire d'évacuer Echo-Base.

### Les commandes:

Boutons L/R  
Ralentir

Manette  
multidirectionnelle  
Vue du dessus

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Contrôle du  
snowspeeder



Bouton C  
Changer de point  
de vue/Appuyer et  
maintenir pour une  
vue de dessus

Bouton B  
Tir de lasers

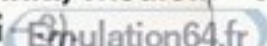
Bouton A  
Augmenter la vitesse

Bouton Z  
Lancer le câble  
de remorquage

NOTE: Ces commandes sont celles effectives par défaut.  
Pour les modifier, utilisez le menu Options lors de la partie.



### Utilisation du câble de remorquage:

Si vous volez près d'un AT-AT, le message «Fire tow cable!» (lancez votre câble) s'affichera. Appuyez sur le bouton Z pour lancer le câble de remorquage. Une fois celui-ci lancé, il faut décrire des cercles autour des pattes de l'AT-AT pour le détruire. Attention: votre câble cassera si vous vous éloignez trop et votre snowspeeder risque de s'écraser si vous volez trop près de l'AT-AT. De plus, vous n'avez qu'un nombre limité de harpons (Facile - infini, Médium - 6, Difficile - 3, Jedi - 3) 



## EVASION D'ECHO-BASE

### Objectif:

Localiser et activer les générateurs de secours, puis arriver jusqu'au *Outrider*. Attention aux wampas! Ils peuvent être vos amis ou... vos ennemis!

**Gardien:** AT-ST impérial

### Leebo (LE-B02D9):

Leebo est un droïde très amical qui vous aidera à piloter. Il vous donnera des informations importantes durant toute la partie. Pour les ignorer, appuyez sur **START**.

### Scanner de Leebo:

Terminez cette partie et collectez tous les points de défi pour accéder au Scanner de Leebo. C'est un système de surveillance à vues multiples qui permet de voir à travers les murs et le sol.

### Les commandes:

Bouton D  
Changer de point de vue

Manette multi-  
directionnelle  
Changer le point de vue/  
Vue de dessus

START  
Pause

Bouton multi-  
directionnel  
Détourner la vue

Bouton Z  
Maintenir pour regarder aux alentours/  
Maintenir pour mieux viser

Bouton R  
Ouvrir les portes/  
Activer les interrupteurs/  
Mitriller

Bouton C  
Bouton CA - Changer d'arme  
Bouton CV - S'accroupir  
Bouton CB - Changer de point de vue

Bouton A  
Sauter

Bouton B  
Tirer

**NOTE:** Si vous courez et tirez en même temps, maintenez enfoncé le bouton R pour mitrailler vos ennemis.



## POURSUITE DANS LES ASTEROIDES

### Objectif:

Contrôler l'armement de l'Outrider et détruire les chasseurs TIE ainsi que les astéroïdes. Tirez sur les astéroïdes rouges pour obtenir des points de défi!

### Les commandes:

START

Pause

Bouton L/C▶

Changer de point de vue (première personne ou vue arrière de l'Outrider)

Bouton R

Lancer des missiles

Bouton A/B

Tir de canon

Bouton C▼/C▲/Z

Lancer des missiles

Stick multidirectionnel

Faire pivoter le canon

## ENTREPOT D'ORD MANTELL

### Objectif:

Passer de wagon en wagon jusqu'au bout du circuit. Attention aux virages sur la voie ; sauter à ce moment-là peut être dangereux !

### Gardien: IG-88

### Les commandes:

Bouton L

Changer de point de vue

Manette multi-directionnelle

Vue de dessus/

Changer de point de vue

START

Pause

Stick multidirectionnel

Diriger Dash

Bouton Z

Maintenir pour regarder aux alentours/

Maintenir pour mieux viser

Bouton R

Mitrailier

Bouton B

Tirer

Bouton C▲

Changer d'arme

Bouton C▼

S'accroupir

Bouton A

Sauter

Emulation64.fr



## SPATIOPORT DE GALL

### Objectif:

Infiltrer la base impériale, localiser le jetpack et retrouver Boba Fett avant qu'il ne s'échappe.

### Mini-Gardien:

AT-ST impérial

### Gardien:

Boba Fett

### Les commandes:

Bouton L  
Changer de point de vue

Manette multi-  
directionnelle  
Vue du dessus/  
Changer de point de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Diriger Dash

Bouton Z  
Maintenir pour regarder aux  
alentours/Maintenir pour mieux viser

Bouton R  
Ouvrir les portes/  
Activer les interrupteurs/  
Mitrailler

Bouton B  
Tirer

Bouton C-4 - Activer/  
désactiver le jetpack

Bouton CA - Changer  
d'arme

Bouton CY - S'accroupir

Bouton A Sauter/Activer  
les propulseurs du jetpack

## MOS EISLEY ET LE CANYON DU MENDIANT

### Objectif:

Lors d'une course effrénée dans les rues de Mos Eisley et dans le canyon du Mendiant, vous devez détruire les autres swoop bikers en les poussant contre les murs ou les obstacles, puis aller voir Ben Kenobi au bout du canyon.

### Les commandes:

Bouton L  
Pousser à gauche

Manette multi-  
directionnelle  
Changer de point  
de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Diriger la moto

Bouton Z  
Pousser à gauche

Bouton R  
Pousser à droite

Bouton CA,  
C-4 - Avancer  
Bouton CP - Changer  
de point de vue

Bouton B  
Reculer

Bouton A  
Avancer



## CARGO IMPERIAL SUPROSA

### Objectif:

Dash doit fouiller le cargo et trouver le super-ordinateur contenant les plans secrets.

**Gardien:** Droide chargeur

### Les commandes:

Bouton L  
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle  
Vue du dessus/  
Changer de point de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Diriger Dash

Bouton Z  
Maintenir pour regarder aux alentours/Maintenir pour mieux viser



Bouton R  
Activer les interrupteurs/  
Mitraller

Bouton C1 - Changer  
de point de vue  
Bouton C4 - Changer  
d'arme  
Bouton C7 - S'accroupir

Bouton B  
Tirer

Bouton A  
Sauter

## EGOUTS DE LA CITE IMPERIALE

### Objectif:

Aider Dash à traverser les égouts pour parvenir à l'entrée du palais de Xizor. Attention aux dianogas qui rôdent dans les eaux!

**Gardien:** Dianoga géant

### Les commandes:

Bouton L  
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle  
Vue du dessus/  
Changer de point de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Diriger Dash

Bouton Z  
Maintenir pour regarder aux alentours/  
Maintenir pour mieux viser



Bouton R  
Ouvrir les portes/  
Activer les interrupteurs/  
Mitraller

Bouton C4 - Activer/  
désactiver le jetpack  
Bouton C1 - Changer d'arme  
Bouton C7 - S'accroupir  
Bouton C1 - Changer de point  
de vue

Bouton B  
Tirer

Bouton A  
Sauter/Activer  
propulseur

Emulation64.fr



## PALAIS DE XIZOR

### Objectif:

Placer des explosifs sur les panneaux de l'ascenseur spatial qui relie le palais de Xizor au Skyhook en orbite.

**Gardien:** Droïde gladiateur

### Les commandes:

Bouton L  
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle  
Vue du dessus/  
Changer de point de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Diriger Dash

Bouton Z  
Maintenir pour regarder aux alentours / Maintenir pour mieux viser



Bouton R  
Ouvrir les portes/  
Activer les interrupteurs/  
Mitrailer

Bouton C- - Activer/  
désactiver le jetpack  
Bouton C+ - Changer  
d'arme  
Bouton C-Y - S'accroupir  
Bouton C-X - Changer  
de point de vue

Bouton B - Tirer

Bouton A - Sauter/Activer  
les propulseurs du jetpack

## BATAILLE DU SKYHOOK

### Objectif:

La destruction du Skyhook: Dash doit anéantir la flotte de Xizor, entrer dans le réacteur du Skyhook, détruire le générateur et tenter de ressortir... en un seul morceau!

### Les commandes:

Bouton L/Bouton C-  
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle  
Changer de point de vue

START  
Pause

Stick multidirectionnel  
Faire pivoter le canon



Bouton R  
Niveau 1: Lancer les  
missiles  
Niveau 2: Ralentir

Bouton Z, C-4, C+, C-Y  
Lancer les missiles

Bouton B  
Tirer au canon

Bouton A  
Niveau 1: Tirer au  
canon  
Niveau 2: Accélérer/  
looping



# ARSENAL ET OBJETS DE DASH



## Laser

Dash ne sort jamais sans lui. Il fait peu de dégâts, mais il se recharge tout seul.



## Vie supplémentaire



## Chercheur

Missile réagissant à la chaleur. Il fait suffisamment de dégâts, mais sa portée est limitée.



## Points de défi

Collectez les points de défi pour obtenir des vies supplémentaires ou d'autres surprises!



## Lance-flammes

Cette arme incendiaire est efficace contre la plupart des ennemis, mais seulement à faible portée.



## Légers soins



## Canon à pulsations

Bien que ce canon décharge une énorme quantité d'énergie, ce n'est pas une arme de précision.



## Grands soins



## Paralyseur

Il immobilise toute forme de vie humanoïde.



## Guérison



## Disrupteur

C'est l'arme la plus puissante. Le rayon disrupteur détruit tous les ennemis sur une zone étendue. Dash n'est pas immunisé contre la puissance de cette arme.



## Invincibilité



## Jetpack



## GARDIENS



### AT-ST impérial

L'AT-ST (All Terrain Scout Transport – transport éclaireur tout terrain), est rapide et dangereux en matière d'assaut au sol. Ne perdez pas trop de temps à lui tirer dans les pattes.

### IG-88

IG-88, un des plus dangereux chasseurs de primes de la galaxie, n'a qu'un objectif : capturer Han Solo. Quiconque lui barre le chemin est une cible potentielle. Bougez sans arrêt et essayez différentes armes, si vous en avez...



### Boba Fett

Probablement le plus célèbre chasseur de primes de la galaxie... Boba Fett allait livrer le corps cryogénéisé de Han Solo dans de la carbonite à Jabba le Hutt, quand IG-88 lui a tendu une embuscade...

Le jetpack sera bien utile pour combattre Boba Fett.

### Droïde chargeur

Ce n'est pas une machine très intelligente, mais ce droïde a des bras très puissants, et il ne vaut mieux pas essayer de s'en approcher...



### Dianoga géant

Les dianogas sont des créatures viles et détestables qui rôdent dans les égouts.



### Droïde gladiateur

C'est une puissante machine à tuer très mobile et dotée d'une incroyable puissance de feu. Quoi que vous fassiez, ne restez pas trop longtemps au même endroit.

